

<b>3x2 Animació - II·lustració - 1r Curs</b>					
<b>Codi</b>	<b>Mòdul A</b>	<b>Mòdul I</b>		<b>ECTS</b>	<b>Hores</b>
<b>M01</b>	<b>Mitjans informàtics</b>			<b>6</b>	<b>99</b>
UF01	Tractament de la imatge bitmap			2	
UF02	Tractament de la imatge vectorial			2	
UF03	Programari específic de l'especialitat			2	
<b>M02</b>	<b>Formació i orientació laboral</b>			<b>4</b>	<b>66</b>
UF01	Prevenició de riscos laborals i protecció ambiental			2	
UF02	El marc legal de les arts plàstiques i el disseny			2	
<b>M03</b>	<b>Història de l'animació</b>	<b>M03</b>	<b>Història de la il·lustració</b>	<b>6</b>	<b>99</b>
UF01	Anàlisi de l'obra artística i el disseny			2	
UF02	Evolució de l'art i el disseny en relació als canvis socials, les idees estètiques i la tecnologia			2	
UF03	Recorregut per les obres, autors i autores contemporanis de l'especialitat			2	
<b>M04</b>	<b>Projectes d'animació</b>	<b>M04</b>	<b>Projectes d'il·lustració</b>	<b>5</b>	<b>82</b>
UF01	Introducció als projectes: objectius i requisits base del projecte			2	
UF02	Metodologia i planificació de projectes			3	
<b>M07</b>	<b>Fonaments de la representació i l'expressió visual</b>			<b>6</b>	<b>99</b>
UF01	Elements plàstics i visuals. Morfologia i dinamisme de la composició			2	
UF02	Llum i color. Relacions. Valors simbòlics			2	
UF03	Forma i espai. Anàlisi, representació i interpretació creativa			2	
<b>M08</b>	<b>Teoria de la imatge</b>			<b>4</b>	<b>66</b>
UF01	Imatge i comunicació. El discurs visual			2	
UF02	Definició i construcció de la imatge			2	
<b>M09</b>	<b>Fotografia</b>			<b>6</b>	<b>99</b>
UF01	Llenguatge fotogràfic			2	
UF02	Tècnica fotogràfica			2	
UF03	Fotografia i creació audiovisual	UF03. Foto-il·lustració		2	
<b>M10</b>	<b>Tècniques d'animació</b>	<b>M17</b>	<b>Tècniques d'animació - HLLD</b>	<b>3</b>	<b>66</b>
UF01	Fonaments i tècniques de l'animació			3	
<b>M11</b>	<b>Llenguatge i tecnologia audiovisual</b>	<b>M18</b>	<b>Llenguatge i tecnologia audiovisual-HLLD</b>	<b>2</b>	<b>33</b>
UF01	Introducció als mitjans audiovisuals. Comunicació i llenguatge audiovisual: Recursos expressius			2	
<b>M12</b>	<b>Dibuix aplicat a l'animació</b>	<b>M11</b>	<b>Dibuix aplicat a la il·lustració</b>	<b>7</b>	<b>132</b>
UF01	Dibuix descriptiu analític: construcció, estructura i representació bidimensional			2	
UF02	Dibuix d'interpretació: dimensió comunicativa i expressiva			2	
UF03	Retoc i acabat del dibuix amb eines informàtiques			3	
<b>M16</b>	<b>Tècniques d'expressió gràfica - HLLD</b>	<b>M10</b>	<b>Tècniques d'expressió gràfica</b>	<b>4</b>	<b>66</b>
UF01	Suports, eines i materials per a l'expressió gràfica			2	
UF02	Ús i aplicació comunicativa i expressiva del dibuix i el color			2	

<b>CFGS Animació - 2n curs</b>			
<b>Codi</b>	<b>Mòdul</b>	<b>ECTS</b>	<b>Hores</b>
<b>M02</b>	<b>Formació i orientació laboral</b>	<b>2</b>	<b>33</b>
UF03	Incorporació al treball: empresa i iniciativa emprenedora	2	
<b>M04</b>	<b>Projectes d'animació</b>	<b>9</b>	<b>149</b>
UF03	Execució dels projectes	7	
UF04	Avaluació i presentació de projectes	2	
<b>M05</b>	<b>Projecte integrat</b>	<b>10</b>	<b>99</b>
UF01	Projecte integrat	10	
<b>M06</b>	<b>Gestió de projectes professionals</b>	<b>12</b>	<b>165</b>
UF01	Gestió del projecte professional	12	
<b>M10</b>	<b>Tècniques d'animació</b>	<b>6</b>	<b>99</b>
UF02	Tècniques d'animació 2D	3	
UF03	Tècniques d'animació 3D	3	
<b>M11</b>	<b>Llenguatge i tecnologia audiovisual</b>	<b>6</b>	<b>99</b>
UF02	Tècniques i tecnologies de realització i postproducció audiovisual	3	
UF03	Animació audiovisual	3	
<b>M12</b>	<b>Dibuix aplicat animació</b>	<b>4</b>	<b>66</b>
UF04	Dibuix per projectes de dibuix animat	4	
<b>M13</b>	<b>Guió i estructura narrativa</b>	<b>6</b>	<b>99</b>
UF01	Estructura narrativa i guionatge	3	
UF02	Elaboració del guió i aplicació a l'especialitat	3	
<b>M14</b>	<b>Fase de pràctiques en empreses, estudis o tallers</b>	<b>12</b>	<b>284</b>
UF01	Fase de pràctiques en empreses, estudis o tallers	12	

<b>CFGS II·lustració - 2n</b>			
<b>Codi</b>	<b>Mòdul</b>	<b>ECTS</b>	<b>Hores</b>
<b>M02</b>	<b>Formació i orientació laboral</b>	<b>2</b>	<b>33</b>
UF03	Incorporació al treball: empresa i iniciativa emprenedora	2	
<b>M04</b>	<b>Projectes d'il·lustració</b>	<b>10</b>	<b>181</b>
UF03	Execució dels projectes	8	
UF04	Avaluació i presentació de projectes	2	
<b>M05</b>	<b>Projecte integrat</b>	<b>10</b>	<b>99</b>
UF01	Projecte integrat	10	
<b>M06</b>	<b>Gestió de projectes professionals</b>	<b>12</b>	<b>165</b>
UF01	Gestió de projectes professionals	12	
<b>M10</b>	<b>Tècniques d'expressió gràfica</b>	<b>2</b>	<b>33</b>
UF03	Estratègies de creativitat	2	
<b>M12</b>	<b>Representació espacial aplicada</b>	<b>6</b>	<b>100</b>
UF01	Anàlisi, estructura i representació tècnica de la forma	2	
UF02	Representació bàsica: Geometria i representació	2	
UF03	La representació tècnica assistida per ordinador	2	
<b>M13</b>	<b>Tècniques gràfiques tradicionals</b>	<b>6</b>	<b>99</b>
UF01	Tècniques, eines, materials i recursos d'impressió tradicionals. Mesures de seguretat i protecció del medi ambient	3	
UF02	Recursos expressius de les tècniques gràfiques tradicionals aplicats	3	
<b>M14</b>	<b>Producció gràfica industrial</b>	<b>6</b>	<b>99</b>
UF01	Materials, suports i sistemes d'impressió. Sostenibilitat i protecció mediambiental	2	
UF02	Anàlisi de projectes i preparació d'arxius per a la producció gràfica. Post-impressió i acabats.	2	
UF03	Fonaments del disseny gràfic aplicats a la il·lustració	2	
<b>M15</b>	<b>Fase de pràctiques en empreses, estudis o tallers</b>	<b>12</b>	<b>284</b>
UF01	Fase de pràctiques en empreses, estudis o tallers	12	